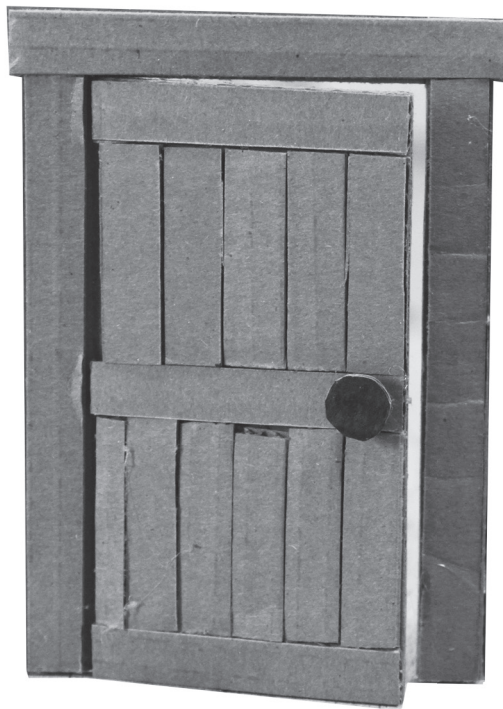


„TOȚI OAMENII MARI AU FOST CÂNDVA COPII...
DAR NUMAI CÂȚIVA ÎȘI MAI AMINTESC.”
ANTOINE DE SAINT-EXUPÉRY



PENTRU TILDEN ȘI ÎDA,
SĂ VĂ AMINTIȚI MEREU.

CUPRINS

ÎN CARE AFLI CE LUCRURI HAIOASE URMEAZĂ SĂ FACI

Introducere	vi
Câteva cuvinte despre utopie, de Steve Lambert	ix
Cum să folosești această carte	x
Trusă pentru lumea imaginară	xi
- <i>Sfaturi și tehnici de vizualizare</i>	xi
- <i>Experimente mentale</i>	xiii
- <i>Efectul Mooreeffoc</i>	xiv
Baza de date	xvi
Începe	1
Ești pe punctul de a intra	2
Describe strada	5
Găsește un mediu	8
Describe vremea	11
Creează-ți un cămin	13
Întocmește o hartă	14
Definește-ți personajul	19
Fă-ți o biografie imaginară	21
Enumeră-ți identitățile secrete	22
Creează personajele	25
Dă viață personajelor	26
Dă un nume lumii	29
Creează centrul/sediul central al lumii tale	31
Creează-ți propria monedă	32
Invocă puteri magice	35
Creează invizibilul	37
Predă un curs	39
Scrie câteva cărți	41
Creează un loc special pentru tine	43
Câțiva munți	45
Cum se scrie un manifest	46
Creează un manifest	47
Fă reguli de conduită și o constituție	48
Înființează un muzeu	51
Concepe un logo/simbol	53
Creează o garderobă	55
Concepe un meniu	57
Fă o listă de aspirații secrete	58
Acesta este un magazin	61

Concepe o istorie fictivă	63
Creează artefacte istorice	65
Inventează câteva aparate noi	67
Describe o aventură imaginară	69
Describe mijloacele de transport	71
Acesta este un copac	72
Scrie un dicționar	74
Concepe un poster.....	77
Creează o sărbătoare	78
Planuri de expansiune	80
Construiește un laborator secret	83
Portrete ale unor cetățeni de seamă	85
Organizează o paradă	87
Imagini și fotografii	88
Fixează un loc de întâlnire	91
Creează un spațiu inspirat de o amintire	93
Fă și un parc	95
O plimbare nocturnă	97
Describe activitățile comerciale din lumea ta	99
O parte din lumea ta să fie inspirată de un roman sau de un film preferat	101
Scrie un ghid de călătorii	103
Compune o coloană sonoră	105
Creează o zonă conceptuală	106
Transformă părți din lumea reală	109
Adaugă și un teritoriu neexplorat.....	111
Înființează o organizație în lumea ta	113
Fă o hartă a unei zile	115
Imaginează referințe pentru lumea ta	117
Creează un loc de joacă în lumea ta	119
Creează un loc special dedicat unei activități preferate	121
Fă o capsulă a timpului	123
Documentează lumea plantelor	125
Describe diferitele specii de animale	127
Aceasta este o insulă	129
Înalță un templu sau un monument	131
Creează o structură dintr-un material preferat	133
Instrumente suplimentare	135
Metode de brainstorming	136
Sfaturi pentru brainstorming.....	137
Funcția aleatorie	138
Generator de idei	141
Cum se face un plan de construcție	142
Pentru hartă	145
Părți de dispozitive	147
Structuri	149
Certificat de cetățenie	151
Ce poți face cu lumea ta	152
Cum să folosești cartonul.....	153
Listă de variabile	154
Studiază și alte lumi imaginare	157
Note	159

INTRODUCERE

CELE TREI SECRETE

ALE MAGIEI

(ESEŢA A SECOLE
DE CUNOAŞTERE
HERMETICĂ)

1. REALITATEA

NU ESTE TOT TIMPUL
CEEĂ CE PARE.

2. IMAGINAȚIA CREEAZĂ REALITATEA.

3. REALITATEA ESTE ALCĂȚUITĂ DIN CUVINTE.*

FERDINANDO BUSCEMA
(MAGICIAN)

* și imagini. (COMPLETAREA
AUTOAREI PENTRU SCOPUL
CĂRȚII DE FAȚĂ.)

Actul creării unei lumi este revoluționar.

Să-ți imaginezi ceva diferit, ceva mai bun sau mai interesant înseamnă să schimbi lumea existentă. Unele dintre cele mai mari acte revoluționare ale timpurilor noastre au fost posibile pentru că cineva a avut curajul să-și imagineze ceva inedit.

Este adevărat, imaginația ne creează realitatea și atunci noi ne putem considera adevărați alchimiști, capabili să transformăm societatea și cultura cu vorbele și ideile noastre. Avem puterea de a vindeca o cultură suferindă cu „energia magică” născută din imaginația noastră. Putem începe procesul schimbării prin simpla documentare a ideilor noastre.

Este timpul să începem.

Nu uita: ai o putere imensă!



Această carte va începe cu o listă.

Ți se va cere să faci o listă detaliată cu tot ce te atrage: lucruri pe care le iubești, care te fascinează, care te entuziasmează, pe care îți place să le privești, pe care le

„Purtăm în noi minunile pe care le căutăm în afara noastră.” Sir Thomas Browne

colecționezi. Înșiră obiecte, culori, sunete, texturi, mirosuri, materiale, alimente, amintiri, locuri și oameni. Fă o listă cât mai cuprinzătoare. Această listă va constitui „Baza de date”.

Vei folosi lucrurile din Baza de date ca pe niște instrumente ale actului creativ – la fel ca vopselele pentru un pictor – pentru a crea textură și a construi o fundație a locului imaginat de tine. Lumea imaginară va fi bazată în întregime pe individualitatea noastră, deci va fi complet unică.

După ce ai terminat Baza de date, poți începe să completezi paginile. Vei apela des la lista de materiale în procesul de modelare a lumii tale.

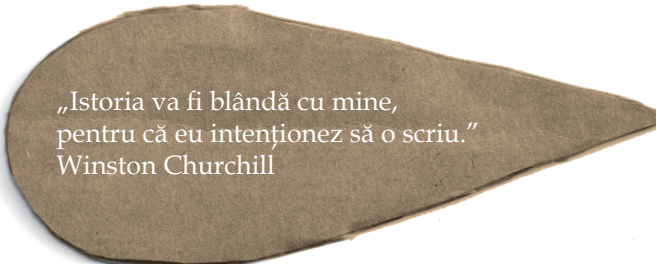


Toți visăm la un loc în care am vrea să trăim, la ce ne-ar plăcea să facem cu timpul nostru, la lucruri mai bune decât cele din prezent. Unii visează la o lume mai bună și la felul cum ar arăta ea. Alții visează la noi tipuri de guvernare a societății, la sisteme politice alternative, la economii noi. În paginile acestei cărți, ai posibilitatea de a-ți crea propria realitate.



↑
ÎN CE
FEL
DE LUME
ȚI-AR
PLĂCEA
SĂ
TRĂIEȘTI?

„Realitatea este întotdeauna răsfântă de imaginație și ne trăim viața prin imaginație.” Steven Duncombe



„Istoria va fi blândă cu mine,
pentru că eu intenționez să o scriu.”
Winston Churchill

CONCEPE O ISTORIE FICTIVĂ

Bazeaz-o pe o perioadă istorică preferată. Fă și o cronologie. Inventează un mit al creării lumii tale. Cum a apărut ea? A descoperit-o cineva? Citește mituri ale altor popoare și culturi.