





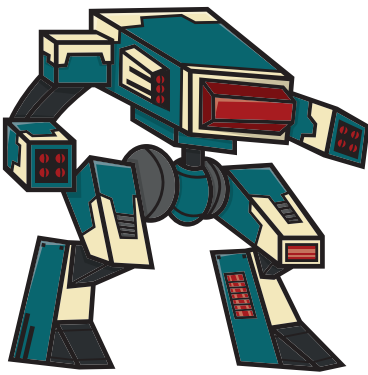






224

Încercuiește umbra potrivită a robotului.



45

225

Colorează în fiecare șir tot atâtea obiecte câte puncte sunt pe fiecare zar.

