



**MICILE
GENII
JOCURI
ALE
MINTII**

Editura Paralela 45

Traducere: Mihaela Pogonici
Redactare: Ionuț Burcioiu
Tehnoredactare & DTP copertă: Mihail Vlad
Pregătire de tipar: Marius Badea

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României
Micile genii : jocuri ale minții. Pitești : Paralela 45, 2021
ISBN 978-973-47-3356-9
087.5



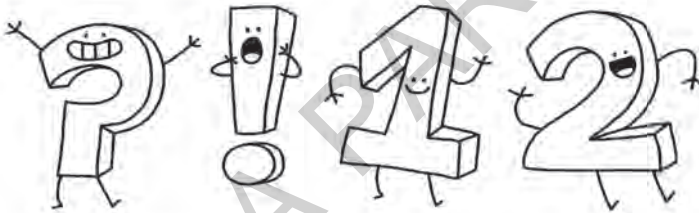
Brain Games for Bright Sparks
Gareth Moore
Jocuri și soluții © Gareth Moore 2019
Ilustrații și layout © Buster Books 2019

Copyright © Editura Paralela 45, 2021
Prezenta lucrare folosește denumiri ce constituie mărci înregistrate, iar conținutul este protejat de legislația privind dreptul de proprietate intelectuală.
www.edituraparelela45.ro

INTRODUCERE

E vremea să-ți antrenezi mintea cu această carte distractivă cu peste 80 de jocuri care îți vor testa cunoștințele și abilitățile.

Dificultatea jocurilor e progresivă, de aceea e bine să o iei cu începutul. La finalul fiecărui joc vei vedea un simbol conștând într-un ceas mic. Folosește acest spațiu pentru a nota cât timp îți ia să termini fiecare joc.



Pe fiecare pagină ai loc să-ți notezi diverse lucruri, dar, dacă îți trebuie mai mult spațiu, poți să folosești paginile de note de la finalul cărții.

Instrucțiunile fiecărui joc îți vor spune cum să începi. Dacă nu ești sigur ce ai de făcut, recitește-le, poate ai omis ceva. Multe dintre jocuri conțin și exemple, pentru a te ajuta.

Folosește un creion pentru a nota răspunsurile, ca să poți șterge ușor în caz că greșești.

Dacă tot nu știi cum se face, întreabă un adult. În ultimă instanță, caută răspunsul la finalul cărții, apoi încearcă să descoperi singur cum s-a ajuns la acea soluție.

Baftă și distracție plăcută!



Gareth este un as al exercițiilor de perspicacitate și autorul multor cărți cu teste pentru antrenarea minții.

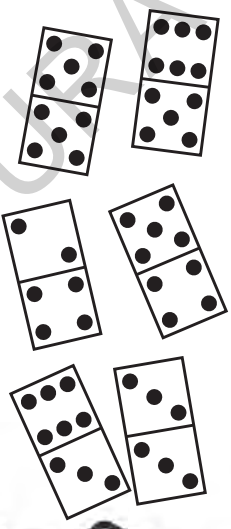
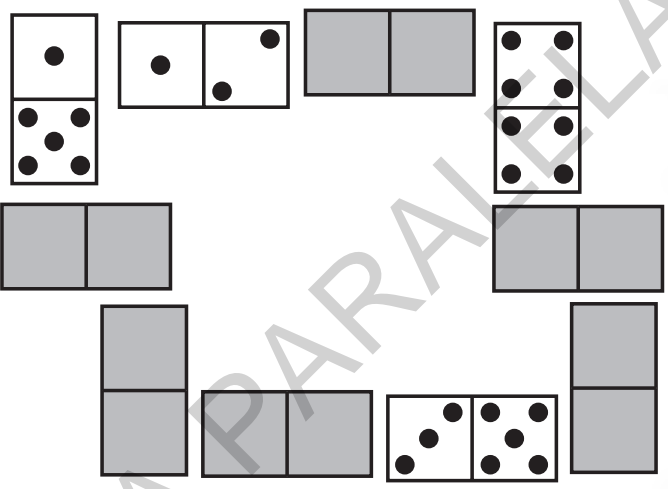
A creat un site de antrenare a minții, BrainedUp.com, și are un website de exerciții de perspicacitate, numit PuzzleMix.com. Gareth a obținut un doctorat la Universitatea Cambridge, unde a învățat mașinile să înțeleagă limbajul uman.



**SĂ ÎNCEAPĂ
JOCURILE
MINTII!**

DOMINO

Completează această buclă cu cele șase piese de domino care lipsesc (aflate în partea de jos a paginii). Potrivit regulilor jocului de domino, jumătățile în contact trebuie să fie marcate cu același număr de puncte.



3

CALCULE DULCI

Poți rezolva aceste calcule cu ciocolată?

1. Patru prieteni împart în mod egal 10 bucăți de ciocolată, luând fiecare cât mai multe. Bucățile nu pot fi rupte în părți mai mici și unele pot să rămână neîmpărțite.

CÂTE BUCĂȚI ...

a. ... are fiecare prieten?

b. ... au rămas?



2. Trei prieteni împart o ciocolată. Fiecare a luat câte patru bucăți și au rămas două.

Ce număr de bucăți avea tableta de ciocolată înainte să fie împărțită?

.....

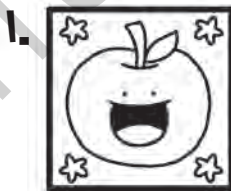
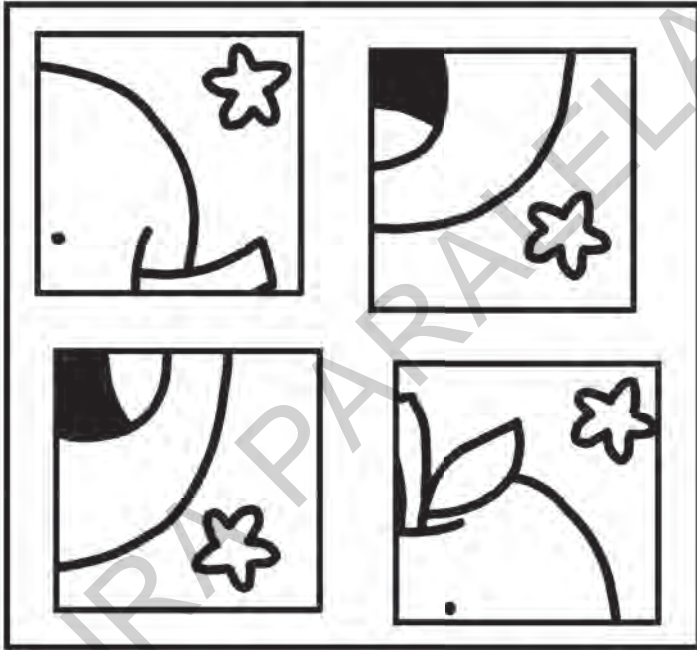
TIMP



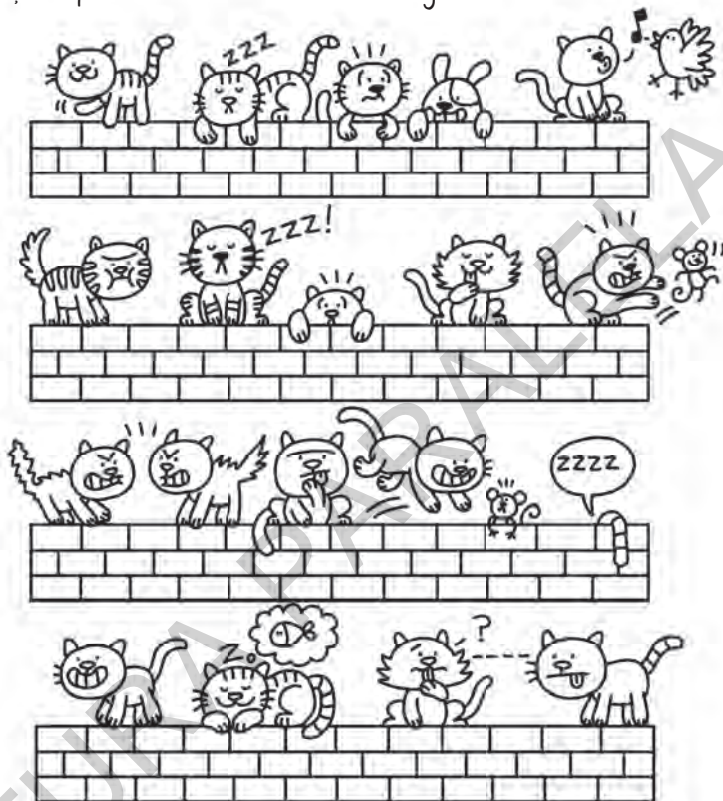
21

IMAGINE ÎNTREGITĂ

Această imagine a fost împărțită în patru, iar unele dintre părți au fost rotite. Poți să ghicești cum ar arăta imaginea dacă ar fi întregă? Încercuiește răspunsul 1, 2 sau 3 de mai jos.



Uită-te la toate aceste pisici! Privește-le cu atenție și răspunde la întrebările de mai jos.



CÂTE ...

1. ... pisici stau pe toate cele patru picioare?
2. ... pisici cu dungi pe coadă dorm?
3. ... pisici se spală?
4. ... pisici vânează șoareci?



II PROVOCARE ÎN STIL PUZZLE

Completează spațiile goale din grilă astfel încât literele A, B, C, D și E să apară o singură dată pe fiecare rând și coloană. În plus, literele de la A la E trebuie să apară o singură dată și în piesele de puzzle cu contur îngroșat.

Pentru a te ajuta să identifici piesele de puzzle cu contur îngroșat, ți-am dat un exemplu.



EXEMPLU:

A	B	E	D	C
B	E	D	C	A
C	A	B	E	D
E	D	C	A	B
D	C	A	B	E

B	A	D		C
				B
	D	C	B	
A				
D		B	A	E

