

Anton NEGRILĂ  
Maria NEGRILĂ

**matematică  
algebră  
geometrie**

**clasa a VII-a**

**partea a II-a**

ediția a XI-a, revizuită



**mate 2000 – consolidare**

*Acest auxiliar didactic este aprobat pentru utilizarea în unitățile de învățământ preuniversitar prin O.M.E.C. nr. 5318/21.11.2019.*

*Lucrarea este elaborată în conformitate cu Programa școlară în vigoare pentru clasa a VII-a, aprobată prin O.M.E.N. nr. 3393/28.02.2017.*

**Referință științifică:** Lucrarea a fost definitivată prin contribuția și recomandările Comisiei științifice și metodice a publicațiilor Societății de Științe Matematice din România. Aceasta și-a dat avizul favorabil în ceea ce privește alcătuirea și conținutul matematic.

Redactare: Andreea Roșca  
Tehnoredactare: Adriana Vlădescu  
Pregătire de tipar: Marius Badea  
Design copertă: Mirona Pintilie

**Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României**  
**NEGRILĂ, ANTON**

**Matematică : algebră, geometrie : clasa a VII-a / Anton Negrilă,  
Maria Negrilă. - Ed. a 11-a, reviz.. - Pitești : Paralela 45, 2022**

2 vol.

ISBN 978-973-47-3644-7

**Partea 2. - 2022. - ISBN 978-973-47-3764-2**

I. Negrilă, Maria

51

**COMENZI – CARTEA PRIN POȘTĂ**

EDITURA PARALELA 45

Bulevardul Republiei, Nr. 148, Clădirea C1, etaj 4, Pitești,  
jud. Argeș, cod 110177

Tel.: 0248 633 130; 0753 040 444; 0721 247 918

Tel./fax: 0248 214 533; 0248 631 439; 0248 631 492

E-mail: [comenzi@edituraparalela45.ro](mailto:comenzi@edituraparalela45.ro)

sau accesați [www.edituraparalela45.ro](http://www.edituraparalela45.ro)

Tiparul executat la tipografia *Editurii Paralela 45*

E-mail: [tipografie@edituraparalela45.ro](mailto:tipografie@edituraparalela45.ro)

Copyright © Editura Paralela 45, 2022

Prezenta lucrare folosește denumiri ce constituie mărci înregistrate,  
iar conținutul este protejat de legislația privind dreptul de proprietate intelectuală.  
[www.edituraparalela45.ro](http://www.edituraparalela45.ro)

**Stimate cadre didactice/dragi elevi,**

Vă mulțumim că și în acest an școlar ați ales să utilizați auxiliarele din colecția **Mate 2000+**!

**Mate 2000+** este cea mai longevivă colecție din domeniul educațional la nivel național și, pentru multe generații de elevi, astăzi părinți, reprezintă sinonimul reușitei în carieră și de ce nu, în viață. Concepță și gândită de un colectiv de specialiști în domeniul educației ca un produs unic pe piața editorială din România, **MATE 2000+** a reușit să se impună, fiind în acest moment lider pe piața auxiliarelor școlare dedicate matematicii.

Tehnologia a evoluat, vremurile s-au schimbat, iar toate acestea ne fac să credem că și modul de abordare a predării se va schimba treptat. Fideli dezideratului de a oferi elevilor informații de un real folos, avem deosebita plăcere de a vă prezenta **Aplicația MATE 2000+**. Creată într-un mod intuitiv, disponibilă atât în Apple Store, cât și în Play Store, cu secțiuni dedicate elevilor și profesorilor, aplicația îmbogățește partea teoretică din auxiliarele noastre.

**Rolul aplicației MATE 2000+ este de a oferi elevilor posibilitatea de a urmări într-un mod sistematizat conținuturile esențiale din programă, iar pentru profesori reprezintă un sprijin important pentru organizarea eficientă a lecțiilor, atât la clasă, cât și în sistem online.**

Vă dorim o experiență de utilizare excelentă!  
Echipa Editurii Paralela 45

### **Abrevieri:**

- \* **Inițiere (înțelegere)**
- \*\* **Consolidare (aplicare și exersare)**
- \*\*\* **Excelență (aprofundare și performanță)**
- \*\*\*\* **Supermate**

#### **Legendă**

- PE** = portofoliul elevului
- PP** = portofoliul profesorului
- PE-PP** = portofoliul elevului - portofoliul profesorului

# Algebră

## Capitolul I Ecuații și sisteme de ecuații liniare

### PP Competențe specifice

- C<sub>1</sub>. Identificarea unei situații date rezolvabile prin ecuații sau sisteme de ecuații liniare
- C<sub>2</sub>. Utilizarea regulilor de calcul cu numere reale pentru verificarea soluțiilor unor ecuații sau sisteme de ecuații liniare
- C<sub>3</sub>. Utilizarea transformărilor echivalente în rezolvarea unor ecuații și sisteme de ecuații liniare
- C<sub>4</sub>. Redactarea rezolvării ecuațiilor și sistemelor de ecuații liniare
- C<sub>5</sub>. Stabilirea unor metode de rezolvare a ecuațiilor sau a sistemelor de ecuații liniare
- C<sub>6</sub>. Transpunerea matematică a unor situații date, utilizând ecuații și/sau sisteme de ecuații liniare

### PE-PP 1. Ecuații de gradul I cu o necunoscută



Ecuațiile sunt propoziții matematice cu una sau mai multe variabile, în care apare o singură dată semnul egal („=“).

#### Exemple:

1.  $2x - 7 = x + 2$ ;      2.  $3y + 2y - 8 = 0$ ;      3.  $3(z + 2) = 3z + 6$ .

#### Observații:

- $x, y, z, \dots$  poartă denumirea de variabile (necunoscute).
- Ceea ce este scris în stânga semnului egal se numește membrul stâng al ecuației, iar ceea ce este scris în dreapta semnului egal poartă denumirea de membrul drept al ecuației.

**DEFINIȚII:** Un număr real se numește **soluție** pentru o ecuație dacă, înlocuind necunoscuta cu acel număr în ecuația dată, propoziția obținută este adevărată. Mulțimea soluțiilor unei ecuații se notează cu  $S$ .

O ecuație de forma  $ax + b = 0$ , unde  $a, b \in \mathbb{R}$  și  $a \neq 0$ , se numește **ecuație de gradul I cu o necunoscută**. Numerele reale  $a$  și  $b$  se numesc **coeficienți** ( $a$  este **coeficientul necunoscutei**, iar  $b$  se numește **termen liber**), iar  $x$  se numește **necunoscută** sau **variabilă**.

Se numește **soluție** a ecuației  $ax + b = 0$ , unde  $a, b \in \mathbb{R}$  și  $a \neq 0$ , un număr  $x_0 \in \mathbb{R}$  pentru care propoziția  $ax_0 + b = 0$  este adevărată.

A rezolva o ecuație înseamnă a determina toate soluțiile sale. Aceste soluții formează mulțimea soluțiilor ecuației date și se notează, de regulă, cu  $S$ .

Dacă după o ecuație urmează o precizare de forma  $x \in M$ , aceasta indică mulțimea în care ia valori necunoscuta. Se spune că ecuația dată este definită pe mulțimea  $M$  (sau că se rezolvă în mulțimea  $M$ ). Dacă nu se face nicio precizare, se consideră  $M = \mathbb{R}$ .

#### Exemple:

- Numărul 9 este soluție a ecuației  $2x - 7 = x + 2$  pentru că, înlocuind în ecuație pe  $x$  cu 9, se obține o propoziție adevărată:  $2 \cdot 9 - 7 = 9 + 2$  (A).
- Orice număr real este soluție pentru ecuația  $3(z + 2) = 3z + 6$ ; din această cauză, ecuația se mai numește și **identitate**.
- Există ecuații care nu au nicio soluție reală.

**Exemplu:**  $4(x - 3) = 4x + 10$ ;  $2z + 5 = 2(z + 9)$  etc.

Mulțimea soluțiilor acestor ecuații este  $\emptyset$ .

## 1.1. ECHIVALENȚĂ ECUAȚIILOR

Înlocuind necunoscuta  $x$  cu numărul 3 în ecuația  $3x + 2 = 11$ , constatăm că obținem o propoziție adevărată:  $3 \cdot 3 + 2 = 11$ . Deci, numărul 3 este soluție a ecuației. Putem spune că am rezolvat ecuația? Nu încă, deoarece nu suntem siguri că am aflat toate soluțiile. Să presupunem că numărul  $a$  este soluție (și el) a ecuației  $3x + 2 = 11$ . Atunci, înlocuind necunoscuta  $x$  cu numărul  $a$ , obținem propoziția adevărată (egalitatea)  $3a + 2 = 11$ . Vom scădea din ambii membri ai ei numărul 2, de unde rezultă că  $3a + 2 - 2 = 11 - 2$ , adică  $3a = 9$ . Vom împărți ambii membri cu 3 și obținem  $a = 9 : 3$ . Deci,  $a = 3$ .

Numai acum putem afirma că am rezolvat ecuația; ea are o singură soluție, și anume numărul 3. Și ecuația  $x = 3$  are ca soluție doar numărul 3.

Deci, ecuațiile:  $3x + 2 = 11$  și  $x = 3$  au aceeași soluție, ele fiind **echivalente**.

Două ecuații sunt echivalente în cazul în care au aceleași soluții. O ecuație simplă de forma  $x = a$ , unde  $a$  este număr real dat, are ca soluție doar numărul  $a$ . Atunci când rezolvăm o ecuație oarecare, încercăm să găsim o alta, de forma  $x = a$ , care să fie echivalentă cu cea dată. Putem folosi următoarele reguli, care conduc la ecuații echivalente:

- 1) Se pot trece termenii dintr-un membru în celălalt, schimbându-le semnul.
- 2) Se pot înmulții (împărti) ambii membri ai ecuației cu numere diferite de zero.

## 1.2. ECUAȚII DE GRADUL I CU O NECUNOSCUTĂ. ECUAȚII REDUCTIBILE LA ECUAȚII DE GRADUL I CU O NECUNOSCUTĂ

În general, o ecuație de forma  $ax + b = 0$ , unde  $a$  și  $b$  sunt numere reale (iar  $a \neq 0$ ), va fi numită **ecuație de gradul I cu o necunoscută**.

O asemenea ecuație se rezolvă în două etape:

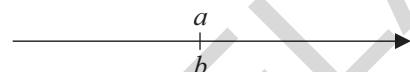
1. Scădem din ambii membri pe  $b$  și obținem  $ax = -b$ .
2. Împărțim ambii membri cu  $a$  și obținem  $x = -\frac{b}{a}$ . Această ultimă ecuație are evident ca unică soluție numărul real  $-\frac{b}{a}$  și este echivalentă cu ecuația  $ax + b = 0$ .

## Observații:

- Dacă  $a = 0$  și  $b = 0$ , atunci propoziția cu o variabilă  $ax = -b$  se scrie  $0x = 0$ , deci orice număr real este soluție a ecuației.
- Dacă  $a = 0$ ,  $b \neq 0$ , atunci propoziția cu o variabilă  $ax = -b$  devine  $0x = -b$ , ceea ce este imposibil, deoarece produsul niciunui număr real cu zero nu este un număr real diferit de zero. În general, ecuațiile nu se prezintă sub această formă simplă, însă le putem aduce la aceasta folosind regulile care conduc la ecuații echivalente.

### 1.3. RELAȚIA DE EGALITATE ÎN MULȚIMEA NUMERELEOR REALE. PROPRIETĂȚI

Spunem că două numere reale  $a$  și  $b$  sunt egale dacă se reprezintă în același punct pe axa numerelor.



#### Exemple:

1. Dacă  $a = 3$  și  $b = \sqrt{9}$ , atunci  $a = b$ , deoarece  $\sqrt{9} = 3$ .
2. Dacă  $a = (2 - \sqrt{3})^2$  și  $b = 7 - 4\sqrt{3}$ , atunci  $a = b$ , deoarece  $(2 - \sqrt{3})^2 = 7 - 4\sqrt{3}$ .

#### Proprietățile relației de egalitate pe mulțimea numerelor reale:

1. **Reflexivitatea:**  $x = x$ , pentru orice  $x \in \mathbb{R}$ .
2. **Simetria:** dacă  $x = y$ , atunci  $y = x$ , pentru orice  $x, y \in \mathbb{R}$ .
3. **Tranzitivitatea:** dacă  $x = y$  și  $y = z$ , atunci  $x = z$ , pentru orice  $x, y, z \in \mathbb{R}$ .

Egalitatea se păstrează dacă adunăm (scădem) din ambii membri ai unei egalități același termen sau dacă înmulțim (împărțim) o egalitate printr-un factor nenul. Adică au loc următoarele echivalențe, numite proprietăți de compatibilitate între relația de egalitate și operațiile cu numere reale:

$$\begin{aligned} a = b &\Leftrightarrow a + x = b + x, (\forall) a, b, x \in \mathbb{R}; \\ a = b &\Leftrightarrow a - x = b - x, (\forall) a, b, x \in \mathbb{R}; \\ a = b &\Leftrightarrow a \cdot x = b \cdot x, (\forall) a, b, x \in \mathbb{R} (x \neq 0); \\ a = b &\Leftrightarrow a : x = b : x, (\forall) a, b, x \in \mathbb{R} (x \neq 0). \end{aligned}$$

Pe scurt, putem spune că:

- dacă două egalități se adună, se scad, se înmulțesc sau se împart membru cu membru, se obține tot o egalitate. Altfel spus, avem:

$$\text{dacă } \begin{cases} a = b \\ c = d \end{cases}, \text{ atunci } \begin{cases} a + c = b + d \\ a - c = b - d \end{cases} \text{ și } \begin{cases} a \cdot c = b \cdot d \\ \frac{a}{c} = \frac{b}{d} \quad (c \neq 0; d \neq 0) \end{cases}.$$

**Exemplu:** Demonstrați că dacă  $x^2 + y^2 = 2xy$ , atunci  $x = y$ .

Adunând în ambii membri ai egalității numărul real  $-2xy$ , obținem egalitatea  $x^2 + y^2 - 2xy = 2xy - 2xy$ , care este echivalentă cu egalitatea  $(x - y)^2 = 0$ . Deoarece pătratul unui număr real este zero doar când numărul dat este zero, rezultă  $x - y = 0$ . Adunând în ambii membri ai egalității numărul  $y$ , rezultă  $x = y$ .

## ● ● ● activități de învățare ● ● ●

### PE Înțelegere \*

**1.** Determinați valorile reale ale lui  $x$  pentru care egalitățile de mai jos sunt adevărate:

- |                     |                     |                       |                       |
|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------------------|
| a) $2x + 3 = 7$ ;   | b) $4x - 7 = 9$ ;   | c) $2x - 1 = -9$ ;    | d) $6x - 5 = 7$ ;     |
| e) $3x + 14 = 23$ ; | f) $4x - 3 = -19$ ; | g) $2x - 9 = -17$ ;   | h) $2x + 13 = 5$ ;    |
| i) $2x + 5 = 13$ ;  | j) $3x + 7 = 16$ ;  | k) $2x - 1 = x + 3$ ; | l) $3x - 2 = x + 6$ ; |
| m) $4x + 7 = 31$ ;  | n) $-2x + 5 = 11$ ; | o) $5x + 6 = -14$ ;   | p) $-6x + 11 = -25$ . |

**2.** Stabiliți mulțimea soluțiilor pentru fiecare ecuație în parte:

- |                       |                         |                         |                        |
|-----------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------|
| a) $3x + 8 = 14$ ;    | b) $2x - 3 = x + 2$ ;   | c) $3x + 2 = x - 6$ ;   | d) $4x + 3 = x - 15$ ; |
| e) $3x - 8 = x + 4$ ; | f) $3x - 11 = x - 23$ ; | g) $4x + 5 = 2x + 13$ ; | h) $5x - 9 = 3x + 1$ ; |
| i) $3x + 11 = -10$ ;  | j) $-7x + 19 = -16$ ;   | k) $5(x + 3) = -20$ ;   | l) $3x = x - 18$ ;     |
| m) $-6x + 22 = -20$ ; | n) $-11x - 91 = 30$ ;   | o) $4x + 15 = -5$ ;     | p) $8x = x + 49$ .     |

**3.** Rezolvați ecuațiile:

- |                                |  |                                     |                           |
|--------------------------------|--|-------------------------------------|---------------------------|
| a) $-9x + 17 = -10$ ;          | b) $3(x + 2) = 27$ ;                           | c) $(x + 2) : 3 = -6$ ;             | d) $2(x + 1) - 3 = 5$ ;   |
| e) $7 - 2(x + 3) = -11$ ;      | f) $15 + 3(x - 1) = -6$ ;                      | g) $7(x - 2) - 13 = 8$ ;            | h) $6(x - 3) + 7 = -35$ ; |
| i) $4 - 3(x + 5) = -17$ ;      | j) $(3x + 1) : 5 = 5$ ;                        | k) $3x - 8 = 13$ ;                  | l) $-9 + 7x = 5x + 11$ ;  |
| m) $6x - 13 = 2x - 1$ ;        | n) $2,5x - 3(1,5x + 2) = 4,8$ ;                | o) $5x - 9 + 2x = 19$ ;             |                           |
| p) $2x + \frac{1}{3} = -0,6$ ; | r) $2x + \frac{1}{2} = -0,75 + \frac{1}{3}x$ ; | s) $\frac{3(x - 5)}{2} = 5x - 18$ . |                           |

**4.** Arătați că următoarele ecuații sunt echivalente:

- |   |   |
|---|---|
| a) $2x + 1 = 7$ și $3x - 4 = 5$ ;         | b) $3(x - 2) = 12$ și $3(x + 5) = 33$ ; |
| c) $7(x + 1) = 6x$ și $3(x + 1) = -18$ ;  | d) $3x + 24 = -6$ și $-2(x - 1) = 22$ ; |
| e) $5(x + 4) = 25$ și $-6(2x - 5) = 18$ ; | f) $4x - 13 = 11$ și $7(x + 3) = 63$ .  |

**5.** a) Determinați valoarea numărului real  $m$ , știind că 3 este soluție a ecuației:

$$4(m + 1)x - 5mx + 7 = 2m - 6.$$

b) Determinați valoarea numărului real  $m$ , știind că -2 este soluție a ecuației:

$$3(m - 2)x - 2mx + 9 = 5m + 56.$$

c) Calculați valoarea numărului real  $m$ , pentru care 2 este soluție a ecuației:

$$7mx - 3(2m + 5)x - 11 = 4m - 17.$$

d) Aflați valoarea numărului real  $m$ , pentru care -3 este soluție a ecuației:

$$-9mx + 8(3m - 4)x + 18 - m = 36 + 6m.$$

e) Determinați valoarea numărului real  $m$ , pentru care -4 este soluție a ecuației:

$$3mx - 2(3m - 4)x + 13 + 7m = 14 + 8m.$$

**6.** a) Determinați valoarea reală a numărului  $a$ , știind că -3 este soluție a ecuației:

$$4x - a(x + 5) = 2ax + 16.$$

b) Determinați  $a \in \mathbb{R}$ , știind că 4 este soluție a ecuației:  $a(7 - x) - 2x = 5ax + 26$ .

c) Determinați numărul real  $a$  pentru care ecuația  $2x + a = 4x + 3$  are soluția -2.

d) Determinați numărul real  $a$  pentru care ecuația  $2ax + 5(x - 1) = 7x + 13 - 3a$  are soluția 1.

e) Determinați numărul real  $a$  pentru care ecuația  $a(x + 2) + 3(x - 1) = ax - 3$  are soluția 2.

f) Determinați numărul real  $a$  pentru care ecuația  $2x - a(x + 3) = 7ax + 27$  are soluția -5.

## Capitolul II

# Elemente de organizare a datelor

### PP Competențe specifice

- C<sub>1</sub>. Identificarea unor informații din tabele, grafice și diagrame
- C<sub>2</sub>. Prelucrarea unor date sub formă de tabele, grafice sau diagrame în vederea înregistrării, reprezentării și prezentării acestora
- C<sub>3</sub>. Alegerea metodei adecvate de reprezentare a problemelor în care intervin dependențe funcționale și reprezentări ale acestora
- C<sub>4</sub>. Descrierea în limbajul specific matematicii a unor elemente de organizare a datelor
- C<sub>5</sub>. Analizarea unor situații practice prin elemente de organizare a datelor
- C<sub>6</sub>. Transpunerea unei situații date într-o reprezentare adecvată (text, formulă, diagramă, grafic)

### PE-PP 1. Produsul cartezian a două mulțimi nevide. Sistem de axe ortogonale în plan. Reprezentarea punctelor într-un sistem de axe ortogonale. Distanța dintre două puncte din plan

Fie o mulțime nevidă formată din două elemente, notate  $a$  și  $b$ . Dacă stabilim o ordine de scriere a lor în mulțime, spunem că am format o **pereche ordonată**, pe care o notăm  $(a; b)$ .

#### Observații:

- Perechea ordonată  $(a; b)$  este o mulțime distinctă de  $\{a; b\}$ .
- În timp ce  $\{a; b\} = \{b; a\}$ , în general  $(a; b) \neq (b; a)$ .

**Exemplu:**  $(2; 5) \neq (5; 2)$ .

**DEFINIȚIE:** **Produsul cartezian** al mulțimilor nevide  $A$  și  $B$  este mulțimea formată din toate perechile ordonate  $(a; b)$ , unde  $a \in A$  și  $b \in B$ .

$$A \times B = \{(a; b) \mid a \in A \text{ și } b \in B\}$$

Într-o pereche ordonată, ordinea scrierii elementelor contează, adică, în general avem  $(a; b) \neq (b; a)$  și  $A \times B \neq B \times A$ . De fapt, perechile ordonate  $(a; b)$  și  $(c; d)$  sunt **egale** dacă și numai dacă  $a = c$  și  $b = d$ .

#### Exemplu:

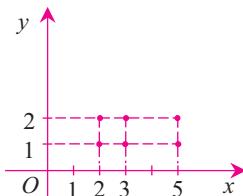
$$A = \{2; 3; 5\} \text{ și } B = \{1; 2\}$$

$$A \times B = \{(2; 1), (2; 2), (3; 1), (3; 2), (5; 1), (5; 2)\}$$

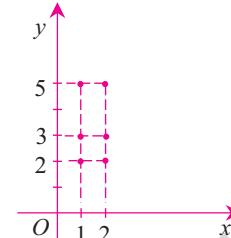
$$B \times A = \{(1; 2), (1; 3), (1; 5), (2; 2), (2; 3), (2; 5)\}$$

Se observă că  $A \times B \neq B \times A$ .

Reprezentarea geometrică a produsului cartezian  $A \times B$  din exemplul anterior este:



Reprezentarea geometrică a produsului cartezian  $B \times A$  din exemplul anterior este:



Se observă și din cele două reprezentări că  $A \times B \neq B \times A$ .

**Regula produsului:** Dacă mulțimile  $A$  și  $B$  sunt finite (au un număr finit de elemente), iar  $\text{card } A = p$  și  $\text{card } B = q$ , atunci  $\text{card}(A \times B) = p \cdot q$ .

**Exemplu:** Dacă într-o clasă de 30 de elevi sunt 20 de băieți și 10 fete, atunci numărul perechilor distincte băiat-fată din clasă este 200.

Într-adevăr, notând cu  $B$  mulțimea băieților și cu  $F$  mulțimea fetelor, orice pereche (băiat; fată) este element al produsului cartezian  $B \times F$ , iar  $\text{card}(B \times F) = \text{card } B \cdot \text{card } F = 20 \cdot 10 = 200$ .

**Numerele reale se reprezintă pe o dreaptă numită axa numerelor.** Elementele produsului cartezian  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$  pot fi reprezentate în plan într-un sistem ortogonal de axe.

Prin **sistem de axe ortogonale** înțelegem figura formată din două axe ale numerelor care sunt perpendiculare și care au un punct de intersecție, numit **origine**.

În figura alăturată,  $xOy$  este un sistem de axe ortogonale cu:

- **originea**  $O$ ;
- **unitatea de măsură**  $AB$ ;
- axa  $Ox$  se numește **axa absciselor**;
- axa  $Oy$  se numește **axa ordonatelor**.

Un astfel de sistem se mai numește și **sistem cartezian**.

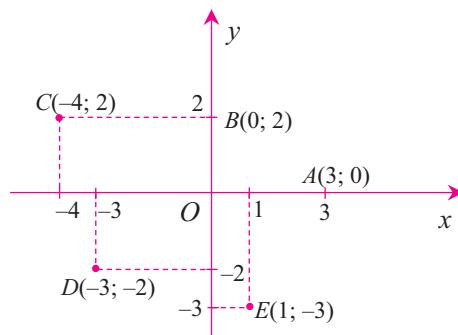
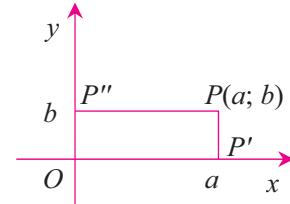
Planul în care se reprezintă un sistem cartezian este împărțit de acesta în patru **cadrane**.

Asociem fiecărei perechi  $(a; b)$  de numere reale un punct în plan obținut astfel: pe axa  $Ox$  reprezentăm punctul  $P'$  de coordonată  $a$ , iar pe axa  $Oy$  punctul  $P''$  de coordonată  $b$ . Prin punctul  $P'$  ducem o paralelă la axa ordonatelor, iar prin punctul  $P''$  ducem o paralelă la axa absciselor. Intersecția celor două paralele este punctul  $P$  căutat, pe care îl notăm  $P(a; b)$  și citim „punctul  $P$  de abscisă  $a$  și ordonată  $b$ ”.

Punctele de forma  $A(0; y)$  se află pe axa  $Oy$  și se numesc puncte de abscisă 0 (zero).

Punctele de forma  $B(x; 0)$  se află pe axa  $Ox$  și se numesc puncte de ordonată 0 (zero).

În figura alăturată sunt reprezentate în sistemul ortogonal de axe  $xOy$  punctele  $A(3; 0)$ ,  $B(0; 2)$ ,  $C(-4; 2)$ ,  $D(-3; -2)$ ;  $E(1; -3)$ .



Două puncte  $M(a; b)$  și  $N(m; n)$  se află pe o dreaptă paralelă cu axa ordonatelor  $Oy$  dacă au aceeași abscisă, adică  $a = m$ . De exemplu, punctele  $M(4; 5)$  și  $N(4; -3)$  se află pe o dreaptă paralelă cu axa  $Oy$ , deoarece au abscisele egale.

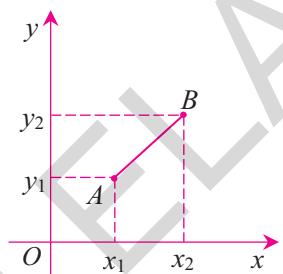
Două puncte  $P(c; d)$  și  $Q(p; r)$  se află pe o dreaptă paralelă cu axa absciselor  $Ox$  dacă au aceeași ordonată, adică  $d = r$ . De exemplu, punctele  $P(-3; 2)$ ,  $Q(0; 2)$  și  $R(7; 2)$  sunt situate pe o dreaptă paralelă cu axa absciselor dusă la 2 unități deasupra acesteia.

### Distanța dintre două puncte din plan

Fie punctele  $A(x_1; y_1)$  și  $B(x_2; y_2)$  reprezentate în sistemul ortogonal de axe  $xOy$ . **Distanța dintre două puncte  $A(x_1; y_1)$  și  $B(x_2; y_2)$  se calculează după formula:**

$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}.$$

Aplicând teorema lui Pitagora într-un triunghi dreptunghic a cărui ipotenuză este segmentul  $AB$ , iar catetele sunt paralele cu axele de coordonate, obținem formula de mai sus.



#### Exemple:

1. Calculați distanța între punctele  $A(-2; 4)$  și  $B(1; -3)$ .

**Rezolvare:**  $AB = \sqrt{(-2 - 1)^2 + (4 + 3)^2} = \sqrt{9 + 49} = \sqrt{58}$ .

2. Știind că  $A(a; 1)$  și  $B(0; 5)$ , determinați numerele reale  $a$  pentru care  $AB = 5$ .

**Rezolvare:**  $AB = \sqrt{(a - 0)^2 + (1 - 5)^2} = \sqrt{a^2 + 16} \Leftrightarrow a^2 + 16 = 25 \Leftrightarrow a^2 = 9 \Leftrightarrow |a| = 3 \Rightarrow a \in \{-3; 3\}$ .

3. Știind că  $A(-a; 2)$  și  $B(0; 7)$ , determinați numerele reale  $a$  pentru care  $AB = 13$ .

**Rezolvare:**  $AB = \sqrt{(-a - 0)^2 + (2 - 7)^2} = \sqrt{a^2 + 25} \Leftrightarrow a^2 + 25 = 169 \Leftrightarrow a^2 = 144 \Leftrightarrow |a| = 12 \Rightarrow a \in \{-12; 12\}$ .

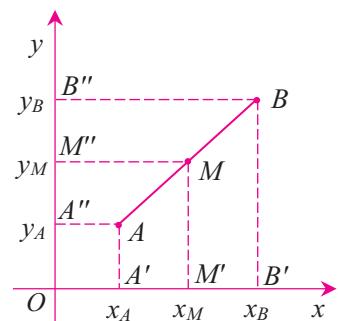
4. Știind că  $M(a; 3)$  și  $N(1; 2)$ , determinați numărul natural  $a$  pentru care  $MN = \sqrt{17}$ .

**Rezolvare:**  $MN = \sqrt{(a - 1)^2 + (3 - 2)^2} = \sqrt{(a - 1)^2 + 1} \Leftrightarrow \sqrt{(a - 1)^2 + 1} = \sqrt{17} \Leftrightarrow (a - 1)^2 = 16 \Leftrightarrow |a - 1| = 4 \Leftrightarrow a - 1 = 4$  sau  $a - 1 = -4 \Leftrightarrow a = 5$  sau  $a = -3$ . Cum  $a \in \mathbb{N} \Rightarrow a = 5$ .

### Mijlocul unui segment

Pentru oricare două puncte  $A(x_A; y_A)$  și  $B(x_B; y_B)$ , coordonatele mijlocului  $M$  al segmentului  $AB$  sunt  $x_M = \frac{x_A + x_B}{2}$  și  $y_M = \frac{y_A + y_B}{2}$ .

Fie  $M \in AB$  astfel încât  $AM \equiv MB$  și  $A', M', B'$  – proiecțiile punctelor  $A$ ,  $M$  și, respectiv,  $B$  pe axa  $Ox$ ,  $A'', M'', B''$  – proiecțiile punctelor  $A$ ,  $M$  și, respectiv,  $B$  pe axa  $Oy$ . Cum  $AM \equiv MB \Rightarrow A'M' \equiv M'B'$  și  $A''M'' \equiv M''B''$ . Deci,  $A'M' = M'B'$  și  $A''M'' = M''B''$ , de unde se obține:  $A'M' = x_M - x_A$  și  $M'B' = x_B - x_M \Rightarrow x_M - x_A = x_B - x_M \Rightarrow 2x_M = x_B + x_A \Rightarrow x_M = \frac{x_A + x_B}{2}$ . Analog,  $A''M'' = y_M - y_A$  și  $M''B'' = y_B - y_M \Rightarrow y_M - y_A = y_B - y_M \Rightarrow 2y_M = y_B + y_A \Rightarrow y_M = \frac{y_A + y_B}{2}$ , unde  $M(x_M; y_M)$ .



**Exemple:**

**1.** Mijlocul segmentului  $AB$ , unde  $A(3; 8)$  și  $B(1; 2)$ , este punctul  $M(2; 5)$ , deoarece  $x_M = \frac{x_A + x_B}{2} = \frac{3+1}{2} = \frac{4}{2} = 2$  și  $y_M = \frac{y_A + y_B}{2} = \frac{8+2}{2} = \frac{10}{2} = 5$ .

**2.** Determinați coordonatele simetricului punctului  $A(-1; 2)$  față de punctul  $M(1; 4)$ .

Simetricul lui  $A$  față de  $M$  este punctul  $B'(a; b)$  cu proprietatea că  $M$  este mijlocul segmentului  $AB'$ . Atunci  $x_M = \frac{x_A + x_{B'}}{2}$  și  $y_M = \frac{y_A + y_{B'}}{2}$ , de unde se obține  $x_M = \frac{a-1}{2} = 1 \Rightarrow a = 3$  și  $y_M = \frac{2+b}{2} = 4 \Rightarrow b = 6$ . Deci,  $B'(3; 6)$ .

● ● ● **activități de învățare** ● ● ●

**PE Înțelegere \***

- 1.** Se dă mulțimile  $A = \{-3; -1; 1\}$  și  $B = \{1; 2; 3\}$ .
  - Determinați produsele carteziene  $A \times B$  și  $B \times A$ .
  - Determinați produsele carteziene  $A \times A$  și  $B \times B$ .
  - Reprezentați geometric cele patru produse carteziene.
- 2.** Dacă  $A = \{x \in \mathbb{Z}_+^* \mid 2x + 3 \leq 9\}$  și  $B = \{x \in \mathbb{Z}_- \mid 3x + 7 \geq 1\}$ , calculați  $A \cap B$  și produsele carteziene  $A \times B$  și  $B \times A$ .
- 3.** Reprezentați geometric produsele  $A \times B$  și  $B \times A$ , unde  $A = \{x \in \mathbb{Z}^* \mid |x| \leq 2\}$  și  $B = \{-1; 0; 1\}$ .
- 4.** Reprezentați într-un sistem de axe ortogonale punctele:  
 $A(2; 5), B(3; 0), C(-1; 3), D(4; -4), E(-3; -2), F(-3; 0), G(0; -1)$ .
- 5.** Fie punctele  $A(1; 3), B(-2; 2)$  și  $C(4; 1)$ .
  - Reprezentați într-un sistem de axe ortogonale punctele  $A, B$  și  $C$ .
  - Fie  $A', B'$  și  $C'$  simetricele punctelor  $A, B$  și  $C$  față de axa  $Ox$ . Determinați coordonatele punctelor  $A', B'$  și  $C'$ .
- 6.** Fie punctele  $M(-3; 3), N(2; 5), P(4; -3), Q(0; 2), R(-2; 0)$ .
  - Reprezentați punctele  $M, N, P, Q, R$  într-un sistem de axe ortogonale.
  - Calculați distanțele  $MN, PQ$  și  $PR$ .
  - Reprezentați punctele următoare și scrieți coordonatele lor:
    - punctul  $A$  este simetricul punctului  $P$  față de dreapta  $Ox$ ;
    - punctul  $B$  este simetricul punctului  $P$  față de dreapta  $Oy$ ;
    - punctul  $C$  este simetricul punctului  $P$  față de punctul  $O$ .
- 7.** Fie punctele  $A(0; 2), B(2; 6)$  și  $C(0; -3)$ .
  - Reprezentați într-un sistem de axe ortogonale punctele  $A, B$  și  $C$ .
  - Calculați lungimea segmentului  $AB$ .
  - Calculați aria triunghiului  $ABC$ .
- 8.** Fie punctele  $A(0; -1)$  și  $B(3; -4)$ .
  - Reprezentați într-un sistem de axe ortogonale punctele  $A$  și  $B$ .
  - Dacă  $A'$  și  $B'$  sunt simetricele punctelor  $A$  și  $B$  față de  $Ox$ , aflați aria patrulaterului astfel format.

45

## Capitolul II

# Relații metrice în triunghiul dreptunghic

### PP Competențe specifice

- C<sub>1</sub>. Recunoașterea elementelor unui triunghi dreptunghic într-o configurație geometrică dată
- C<sub>2</sub>. Aplicarea relațiilor metrice într-un triunghi dreptunghic pentru determinarea unor elemente ale acestuia
- C<sub>3</sub>. Deducerea relațiilor metrice într-un triunghi dreptunghic
- C<sub>4</sub>. Exprimarea în limbaj matematic a relațiilor dintre elementele unui triunghi dreptunghic
- C<sub>5</sub>. Interpretarea unor relații metrice între elementele unui triunghi dreptunghic
- C<sub>6</sub>. Implementarea unei strategii pentru rezolvarea unor situații date, utilizând relații metrice în triunghiul dreptunghic

PE-PP

PROIECȚII ORTOGONALE PE O DREAPTA



**DEFINIȚIE:** Proiecția ortogonală a unui punct pe o dreaptă este piciorul perpendicularei duse din acel punct pe dreaptă.

**TEOREMĂ:** Proiecția ortogonală a unui segment  $AB$  pe o dreaptă  $d$  este segmentul  $A'B'$ , unde  $A'$  și  $B'$  sunt proiecțiile ortogonale ale punctelor  $A$  și  $B$  pe  $d$  (este un punct sau un segment, după cum  $AB$  este sau nu perpendicular pe  $d$ ).

#### PROPRIETĂȚI:

1. Dacă  $AB \parallel d$ , atunci proiecția ortogonală a lui  $AB$  pe dreapta  $d$  este un segment congruent cu  $AB$ .
2. Dacă  $C'D'$  este proiecția ortogonală a lui  $CD$  pe  $d$  și  $CD \not\parallel d$ , atunci  $C'D' < CD$ .
3. Dacă  $M'N'$  este proiecția ortogonală a lui  $MN$  pe dreapta  $d$ , atunci mijlocul lui  $M'N'$  este proiecția ortogonală a mijlocului lui  $MN$  pe  $d$ .

PE-PP

1. Teorema înălțimii



#### Teorema înălțimii

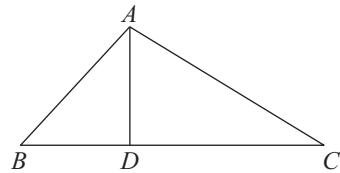
Într-un triunghi dreptunghic, lungimea înălțimii din vârful unghiului drept este media geometrică a lungimilor proiecțiilor ortogonale ale catetelor pe ipotenuză.

## Observație:

Cu notațiile din figura alăturată, se poate spune:

Într-un triunghi dreptunghic, lungimea înălțimii duse din vârful unghiului drept este egală cu raportul dintre produsul lungimilor catetelor și lungimea ipotenuzei.

În triunghiul  $ABC$  cu  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ , avem:  $AD = \frac{AB \cdot AC}{BC}$ .

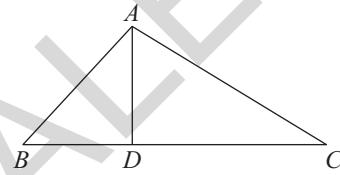


## Reciproca teoremei înălțimii

Fie triunghiul  $ABC$  și  $D \in (BC)$ , astfel încât  $AD \perp BC$  și  $AD^2 = DC \cdot DB$ . Atunci  $\angle BAC = 90^\circ$ .

*Demonstrație:*

Din  $AD^2 = DC \cdot DB$  rezultă că  $\frac{AD}{DC} = \frac{DB}{AD}$ , iar cum  $\angle BDA \equiv \angle ADC$ , rezultă că  $\triangle ADC \sim \triangle DBA$ , deci  $\angle BAD \equiv \angle DCA$ . Dar  $\angle BAD + \angle ABD = 90^\circ$ , atunci rezultă că  $\angle DCA + \angle ABD = 90^\circ$ , adică  $\angle BAC = 90^\circ$ .



## ● ● ● activități de învățare ● ● ●

### PE Înțelegere \*

1. În triunghiul  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$  și  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ . Precizați valoarea de adevăr a propozițiilor:
  - a)  $\text{pr}_{BC} A = D$ ;
  - b)  $\text{pr}_{BC} AB = BD$ ;
  - c)  $\text{pr}_{BC} AC = DC$ ;
  - d)  $\text{pr}_{AB} BC = AB$ ;
  - e)  $\text{pr}_{BC} AD = BD$ ;
  - f)  $\text{pr}_{AC} AB = AC$ ;
  - g)  $\text{pr}_{AC} BC = AC$ .
2. Se consideră triunghiul dreptunghic  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$  și  $AD \perp BC$ , cu  $D \in (BC)$ , iar  $BC = 75$  cm. Determinați lungimile proiecțiilor catetelor  $AB$ , respectiv  $AC$  pe ipotenuza  $BC$ , știind că proiecțiile sunt invers proporționale cu numerele 0,(6) și 0,375.
3. Se consideră triunghiul  $ABC$  și punctele  $D, E, F$  și, respectiv,  $G$  situate pe latura  $AC$  astfel încât să avem:  $AD = DE = EF = FG = GC$ . Dacă punctele  $M, N, P, Q$  și, respectiv,  $R$  sunt proiecțiile punctelor  $A, D, E, F$  și, respectiv,  $G$  pe latura  $BC$ , determinați valorile rapoartelor:  $\frac{MN}{NP}; \frac{RC}{RQ}; \frac{MP}{CQ}; \frac{NP}{NC}; \frac{MC}{NR}; \frac{MQ}{NC}; \frac{PC}{MQ}$ .
4. Într-un triunghi dreptunghic, lungimea ipotenuzei este egală cu 20,8 dm, iar lungimile proiecțiilor catetelor pe ipotenuză sunt direct proporționale cu numerele 0,1(6) și 0,375. Calculați lungimea înălțimii corespunzătoare ipotenuzei.
5. Într-un triunghi dreptunghic  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$  se dau:
  - a)  $AD = 24$  cm și  $BD = 18$  cm. Calculați  $CD$  și  $BC$ .
  - b)  $BD = 8$  cm și  $CD = 0,18$  m. Calculați  $AD$  și  $BC$ .
6. Într-un triunghi dreptunghic  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$  se dau:
  - a)  $BD = 3,6$  dm și  $CD = 6,4$  dm. Calculați  $BC$  și  $AD$ .
  - b)  $CD = 7,2$  dm și  $AD = 9,6$  dm. Calculați  $BD$  și  $BC$ .

**PE Aplicare și exersare \*\***

- 7.** În dreptunghiul  $ABCD$ ,  $DE \perp AC$ ,  $E \in (AC)$ . Știind că  $AE = 12$  cm și  $CE = 48$  cm, calculați lungimea segmentului  $DE$  și aria dreptunghiului  $ABCD$ .
- 8.** În rombul  $ABCD$ ,  $AC \perp BD$ ,  $AC \cap BD = \{O\}$  și  $OM \perp BC$ ,  $M \in (BC)$ . Dacă  $BM = 18$  cm și  $MC = 32$  cm, calculați lungimea segmentului  $OM$  și aria rombului  $ABCD$ .
- 9.** Trapezul dreptunghic  $ABCD$ ,  $AB \parallel CD$ ,  $AB > CD$ ,  $\angle A = \angle D = 90^\circ$ , are diagonalele perpendiculare, iar  $AB = 54$  cm și  $CD = 24$  cm. Calculați:
- lungimea segmentului  $AD$ ;
  - aria trapezului  $ABCD$ .
- 10.** În trapezul isoscel  $ABCD$ ,  $AD \parallel BC$ ,  $AD < BC$ ,  $AC \perp AB$ ,  $AB \equiv DC$ , cu  $AM \perp BC$ ,  $M \in (BC)$ , avem  $BM = 12$  cm și  $CM = 48$  cm. Calculați:
- lungimea segmentului  $AM$ ;
  - aria trapezului  $ABCD$ .
- 11.** În triunghiul dreptunghic  $MNP$ ,  $\angle M = 90^\circ$ ,  $MQ \perp NP$ ,  $Q \in (NP)$ , se dau:
- $PQ = 25,6$  dm și  $PN = 40$  dm. Calculați  $NQ$  și  $MQ$ .
  - $NQ = 9$  dm și  $NP = 25$  dm. Calculați  $QP$  și  $MQ$ .

**PE Aprofundare și performanță \*\*\***

- 12.** Într-un triunghi dreptunghic  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ , se dau:
- $\frac{BD}{CD} = \frac{4}{9}$ , iar  $BC = 52$  cm. Calculați  $AD$  și  $\mathcal{A}_{ABC}$ .
  - $\frac{CD}{BD} = 1\frac{7}{9}$ , iar  $AD = 24$  cm. Calculați  $BC$  și  $\mathcal{A}_{ABC}$ .
- 13.** În triunghiul dreptunghic  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ , se știu  $AD = 36$  dm și  $CD = 48$  dm. Calculați:
- lungimea proiecției  $BD$  și a ipotenuzei  $BC$ ;
  - aria triunghiului  $ABC$ .
- 14.** Într-un triunghi dreptunghic cu ipotenuza de 45 dm raportul lungimilor proiecțiilor catetelor pe ipotenuză are valoarea 4. Calculați:
- lungimile proiecțiilor catetelor pe ipotenuză;
  - lungimea înălțimii corespunzătoare ipotenuzei.
- 15.** Fie triunghiul dreptunghic  $ABC$ , având ipotenuza  $BC = 24$  cm. Dacă măsura unghiului dintre înălțimea și mediana duse din punctul  $A$  este de  $30^\circ$ , calculați lungimea înălțimii duse din  $A$  și aria triunghiului  $ABC$ .
- 16.** Înălțimea rombului  $ABCD$  are lungimea de 12 cm. Dacă  $AC \cap BD = \{O\}$ , iar proiecția segmentului  $OA$  pe  $AD$  are lungimea de 12 cm, calculați perimetrul și aria rombului.

**PE-PP Supermate \*\*\*\***

- 17.** În triunghiul dreptunghic  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ ,  $\mathcal{A}_{ABD} \cdot \mathcal{A}_{ADC} = 576$  cm<sup>4</sup> și  $BC = 12\sqrt{3}$  cm. Calculați aria triunghiului  $ABC$ .
- 18.** În triunghiul dreptunghic  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ ,  $\frac{BD}{CD} = \frac{4}{9}$ , iar aria triunghiului este egală cu 351 cm<sup>2</sup>. Aflați lungimea înălțimii duse din vârful  $A$ .
- 19.** În triunghiul dreptunghic  $ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ , avem  $\mathcal{A}_{ABD} \cdot \mathcal{A}_{ACD} = 1296$  cm<sup>4</sup> și  $BC = 12\sqrt{2}$  cm. Calculați aria triunghiului  $ABC$ .

PE-PP

## 2. Teorema catetei



## Teorema catetei

Într-un triunghi dreptunghic, lungimea unei catete este media geometrică a lungimii ipotenuzei și a lungimii proiecției ei ortogonale pe ipotenuză.

Dacă în  $\Delta ABC$ ,  $\angle A = 90^\circ$ ,  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ , atunci:

$$AC^2 = CD \cdot BC \text{ si } AB^2 = BD \cdot BC.$$

### Reciprocele teoremei catetei

- Fie un triunghi  $ABC$  cu  $\angle A = 90^\circ$  și  $D \in (BC)$ . Dacă  $AB^2 = BD \cdot BC$ , atunci  $AD \perp BC$ .
  - Fie un triunghi  $ABC$  și  $AD \perp BC$ ,  $D \in (BC)$ . Dacă  $AB^2 = BD \cdot BC$ , atunci  $\angle BAC = 90^\circ$ .

● ● ● activități de învățare ● ● ●

**PE Înțelegere \***

## Cuprins

### ALGEBRĂ

<b>Capitolul I. Ecuații și sisteme de ecuații liniare</b> .....	5
1. Ecuații de gradul I cu o necunoscută.....	5
1.1. Echivalența ecuațiilor .....	6
1.2. Ecuații de gradul I cu o necunoscută. Ecuații reductibile la ecuații de gradul I cu o necunoscută.....	6
1.3. Relația de egalitate în mulțimea numerelor reale. Proprietăți.....	7
<i>Recapitulare și sistematizare prin teste</i> .....	16
<i>Test de autoevaluare</i> .....	19
2. Ecuații de gradul I cu două necunoscute .....	21
3. Sisteme de două ecuații de gradul I cu două necunoscute.....	22
4. Probleme care se rezolvă cu ajutorul ecuațiilor sau al sistemelor de ecuații liniare....	30
5. Probleme de matematică aplicată în viața cotidiană.....	35
<i>Recapitulare și sistematizare prin teste</i> .....	36
<i>Test de autoevaluare</i> .....	39

<b>Capitolul II. Elemente de organizare a datelor</b> .....	41
---	----

1. Produsul cartezian a două mulțimi nevide. Sistem de axe ortogonale în plan. Reprezentarea punctelor într-un sistem de axe ortogonale. Distanța dintre două puncte din plan .....	41
<i>Recapitulare și sistematizare prin teste</i> .....	48
<i>Test de autoevaluare</i> .....	51
2. Dependența funcțională. Reprezentarea și interpretarea unor dependențe funcționale prin tabele, diagrame și grafice.....	53
3. Elemente de statistică matematică.....	56

### GEOMETRIE

#### Capitolul I. Asemănarea triunghiurilor

1. Raportul a două segmente. Teorema lui Thales .....	62
1.1. Raportul a două segmente.....	62
1.2. Teorema lui Thales .....	65
<i>Test de autoevaluare</i> .....	71
2. Teorema fundamentală a asemănării. Criterii de asemănare a două triunghiuri.....	73
2.1. Teorema fundamentală a asemănării .....	73
<i>Test de autoevaluare</i> .....	79
2.2. Criterii de asemănare a două triunghiuri.....	81
3. Probleme de matematică aplicată în viața cotidiană.....	84
<i>Recapitulare și sistematizare prin teste</i> .....	85

<b>Capitolul II. Relații metrice în triunghiul dreptunghic</b> .....	88
--	----

1. Teorema înălțimii .....	88
2. Teorema catetei .....	91
<i>Recapitulare și sistematizare prin teste</i> .....	95
<i>Test de autoevaluare</i> .....	97
3. Teorema lui Pitagora .....	99
4. Probleme de matematică aplicată în viața cotidiană.....	107

<i>Recapitulare și sistematizare prin teste</i> .....	108
<i>Test de autoevaluare 1</i> .....	109
<i>Test de autoevaluare 2</i> .....	111
5. Noțiuni de trigonometrie .....	113
<i>Recapitulare și sistematizare prin teste</i> .....	118
6. Aria triunghiului. Rezolvarea triunghiului dreptunghic .....	120
7. Calculul elementelor în triunghiul echilateral, în pătrat și în hexagonul regulat.....	125
<i>Test de autoevaluare</i> .....	129
8. Aria patrulaterului .....	131
9. Probleme de matematică aplicată în viața cotidiană.....	136
<i>Recapitulare și sistematizare prin teste</i> .....	137
<i>Test de autoevaluare</i> .....	139
<b>Teste recapitulative</b> .....	141
<b>Modele de teste pentru Evaluarea Națională</b> .....	147
<b>RECAPITULARE ȘI EVALUARE FINALĂ</b>	
<b>Exerciții și probleme recapitulative pentru evaluarea finală</b> .....	154
ALGEBRĂ.....	154
GEOMETRIE.....	163
<b>INDICATII ȘI RĂSPUNSURI</b> .....	168