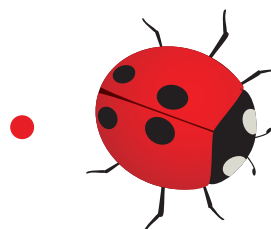
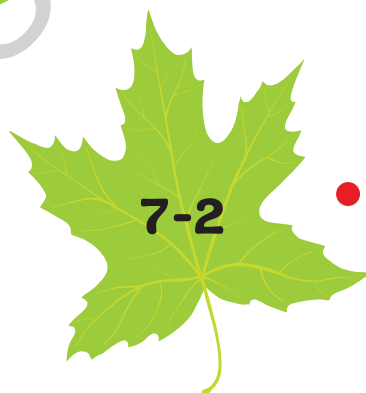


- 1** Încercuiește cu roșu câinele care se află în stânga cotețului și cu albastru pe cel care se află în coteț.



- 2** Efectuează calculele. Observă cu atenție numărul de puncte aflat pe fiecare buburuză și unește-o cu frunza potrivită.



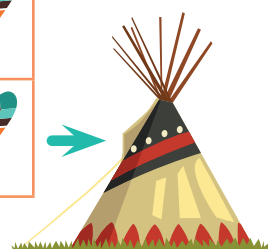
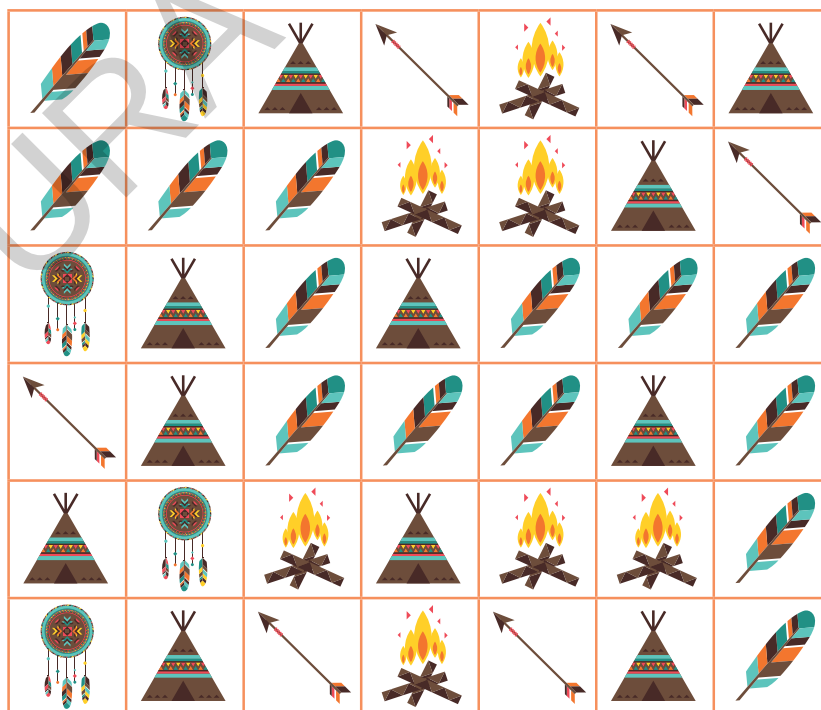
3

Încercuiește în fiecare șir umbra potrivită.



4

Ajută-le pe micuțele indience să ajungă la cortul lor.
Ele se pot deplasa doar pe căsuțele care conțin o pană.



5

Găsește cinci diferențe între cele două desene.



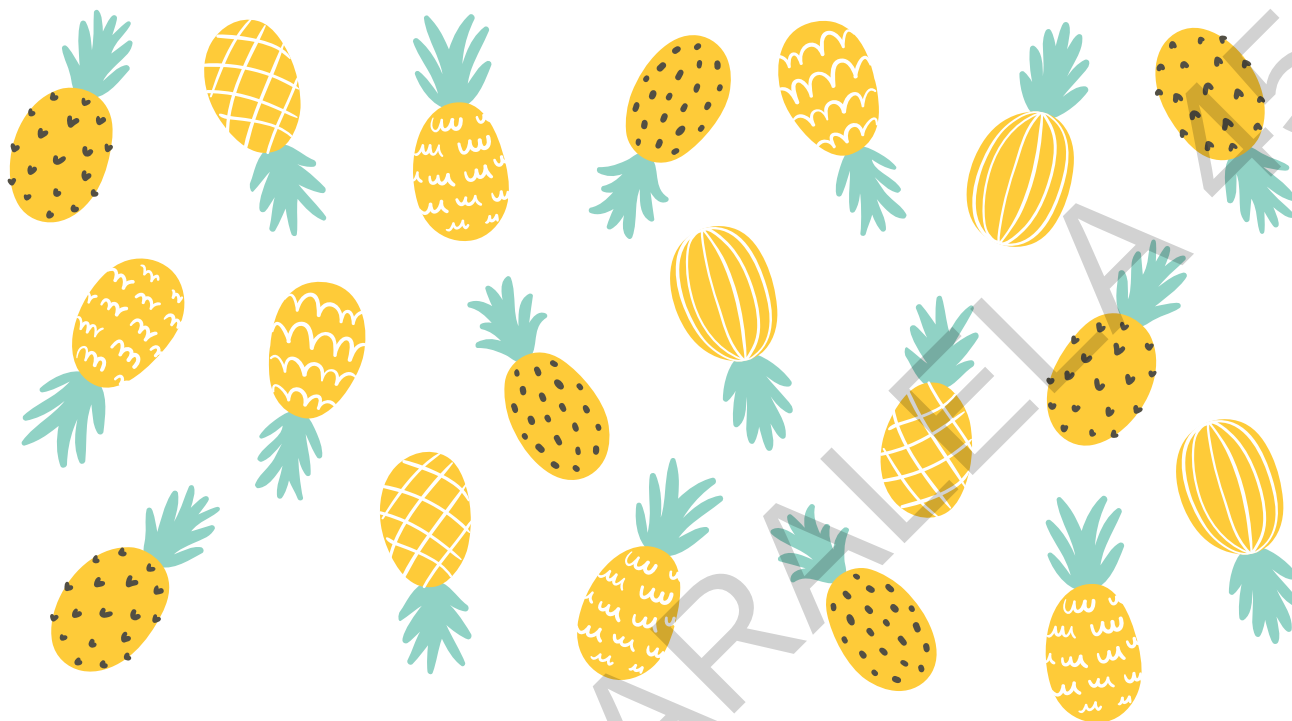
6

Observă cu atenție imaginile, apoi desenează ce urmează în fiecare șir.



7

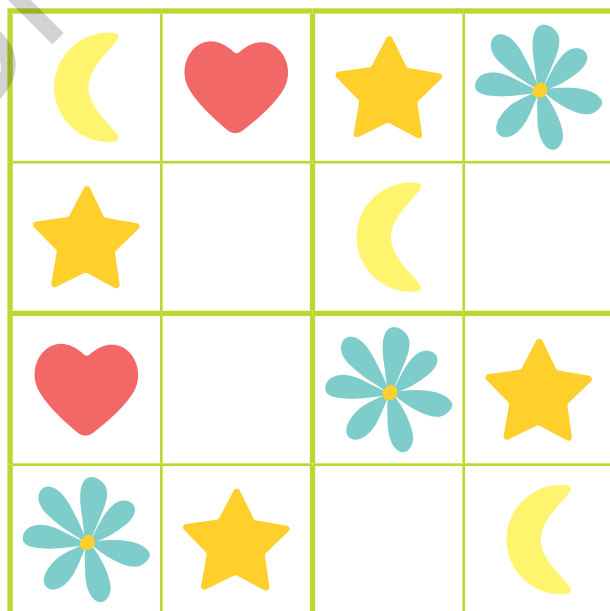
Alcătuiește grupe de câte 3 ananași. Câte grupe ai format?
Câți ananași mai rămân?



Am format grupe. Au rămas ananași.

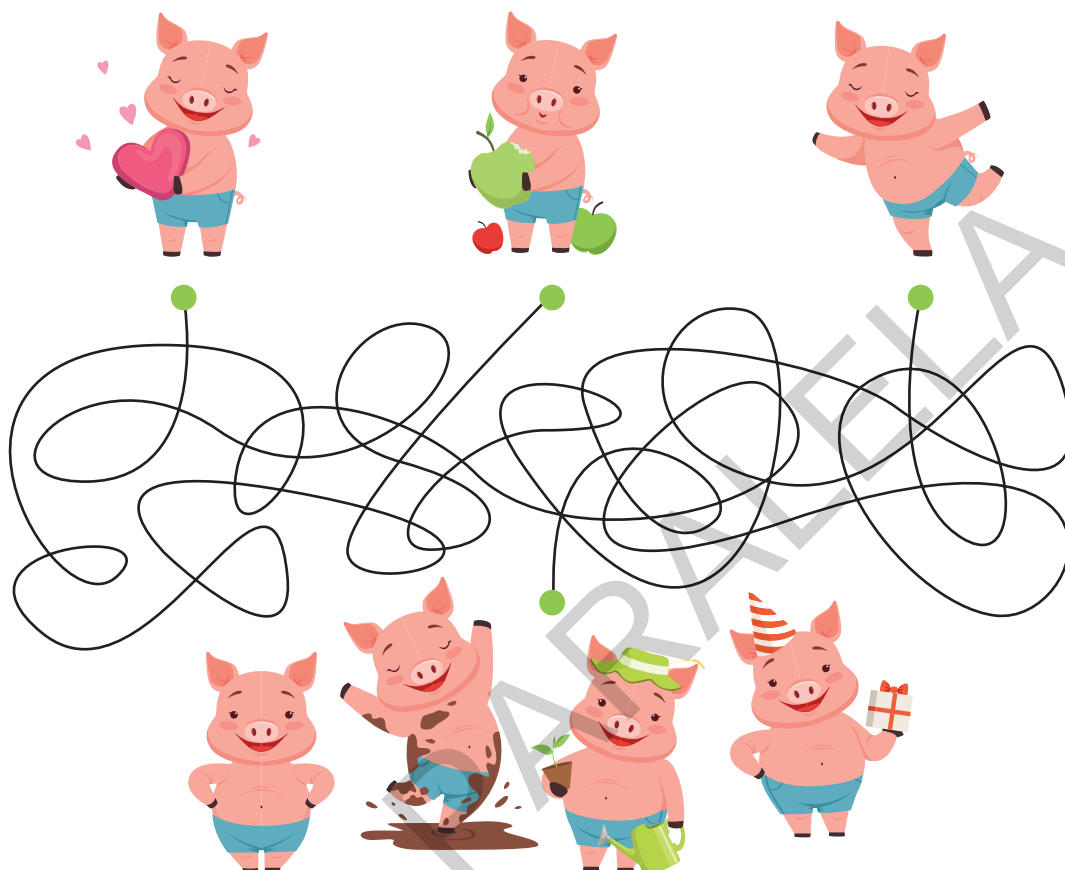
8

Completează acest sudoku, știind că desenele pot să apară o singură dată pe fiecare rând, coloană și în fiecare pătrat mic.



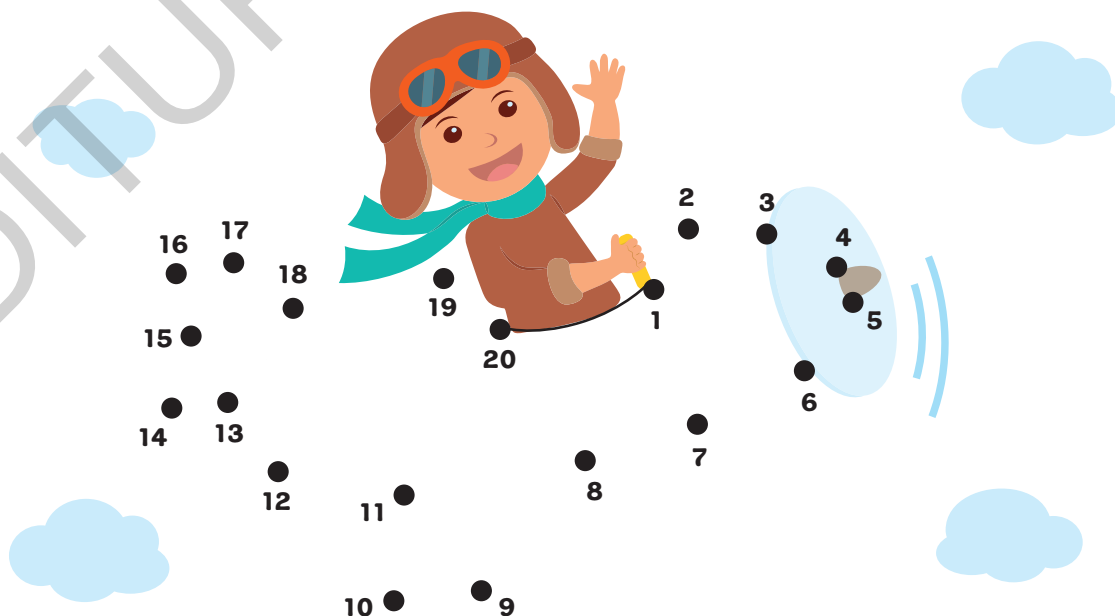
9

Care porcușor ajunge la prietenii lui pentru a se distra împreună?
Urmărește liniile și află răspunsul.



10

Unește punctele de la 1 la 20. Ce ai descoperit?



11

Cine a mâncat ultima bomboană?

1. Este un copil blond;
2. Are o bluză albastră;
3. Poartă încălțăminte maro.



Elisa



Mihnea



Clarisa



Mateo



Laura



Horia

..... a mâncat ultima bomboană.

12

Află codul secret care deschide seiful. Efectuează calculele și completează casetele cu cifrele potrivite.

 = 1
  = 2
  = 3
  = 4

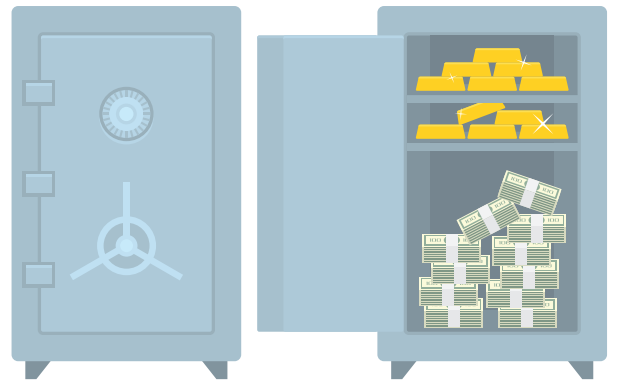
 =  +  + 

 =  + 

 =  - 

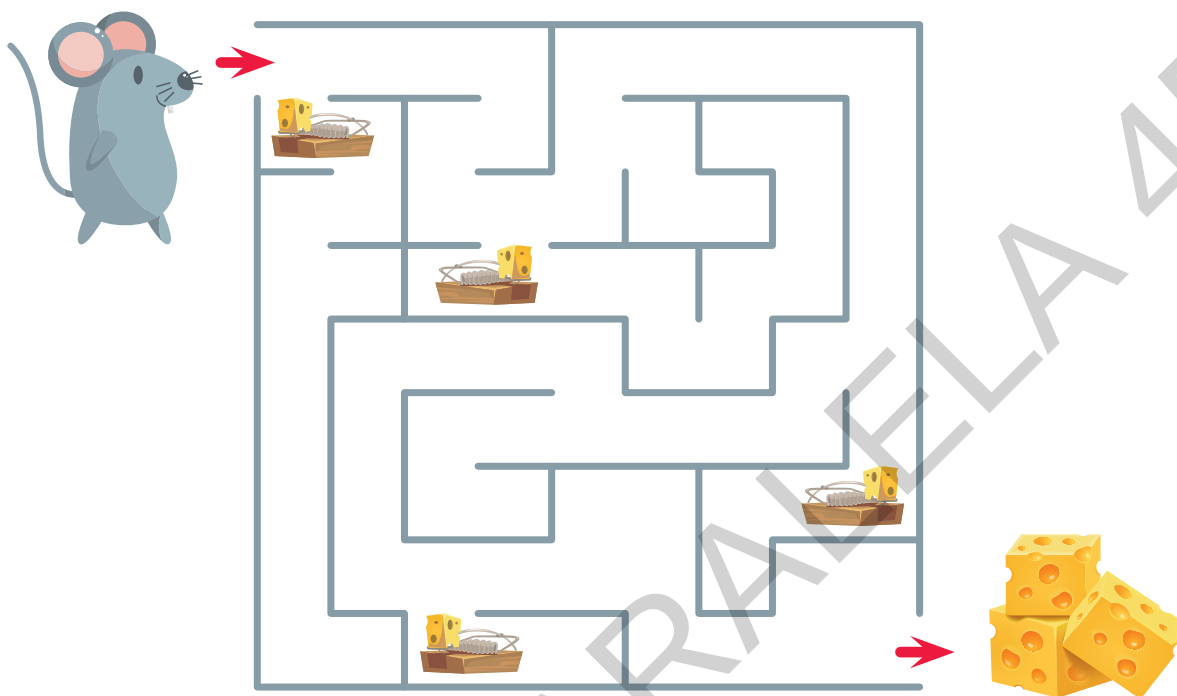
 =  + 

 =  + 



13

Ajută șoricelul să ajungă la bucățile de cașcaval. Arată-i drumul prin labirint având grijă să nu întâlnească capcane.



14

Care este numele fiecărui copil? Fiecare mic desen reprezintă o literă.



										
w	a	r	m	l	d	s	o	e	n	t

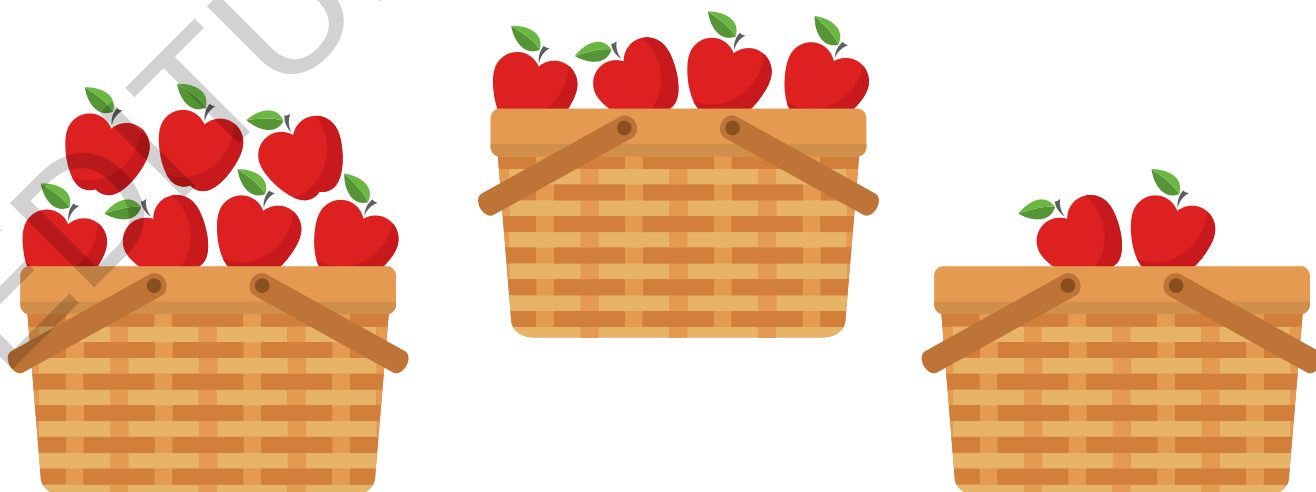
15

Observă cu atenție desenele și încercuiește intrusul.



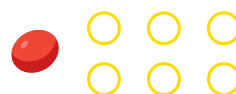
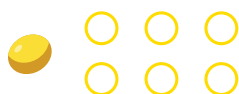
16

Desenează mere astfel încât numărul lor să fie egal în fiecare coș.



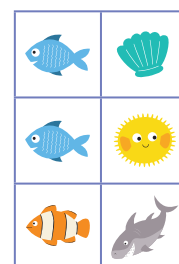
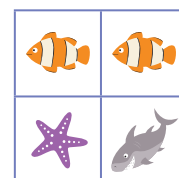
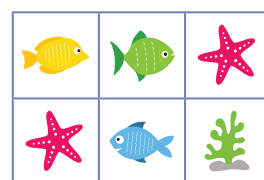
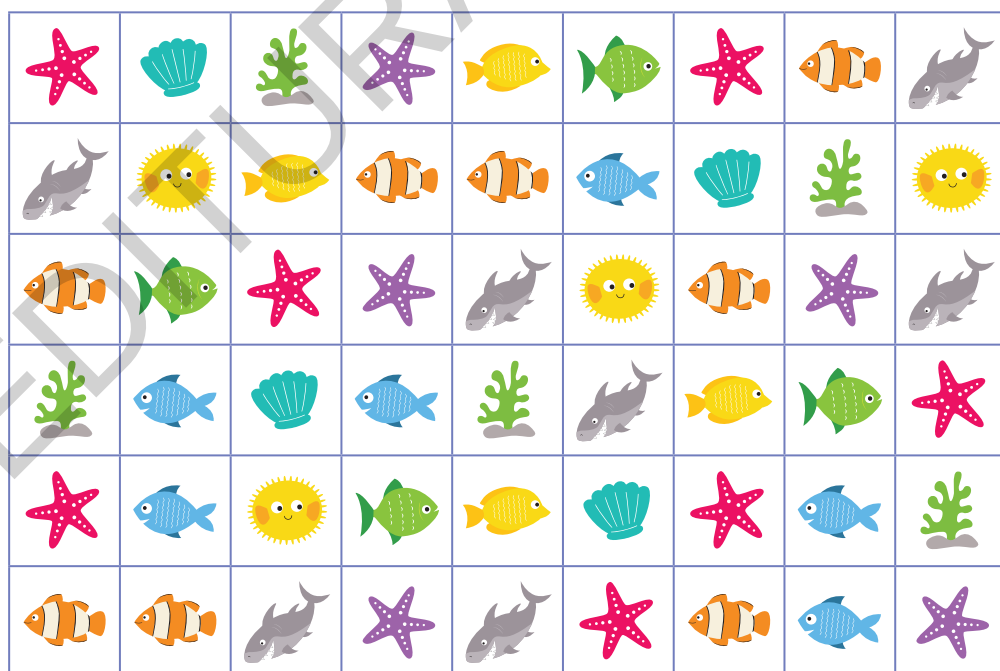
17

Observă cu atenție desenul. Câte bile albastre, galbene și roșii ai numărat? Colorează pentru fiecare bilă numărul potrivit de cerculețe.



18

Găsește în grilă modelele de pe cele 3 cartonașe. Încercuiește-le.



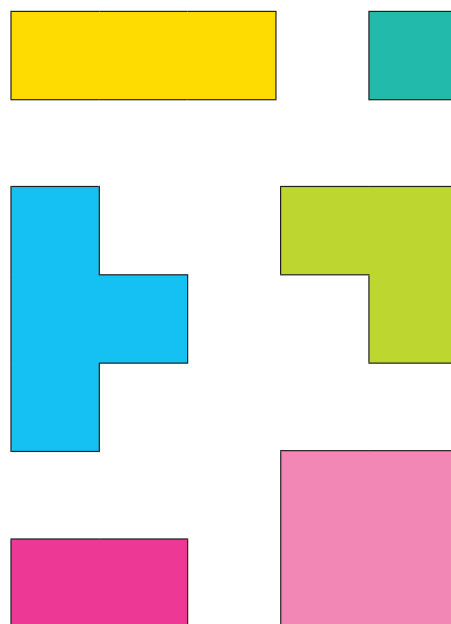
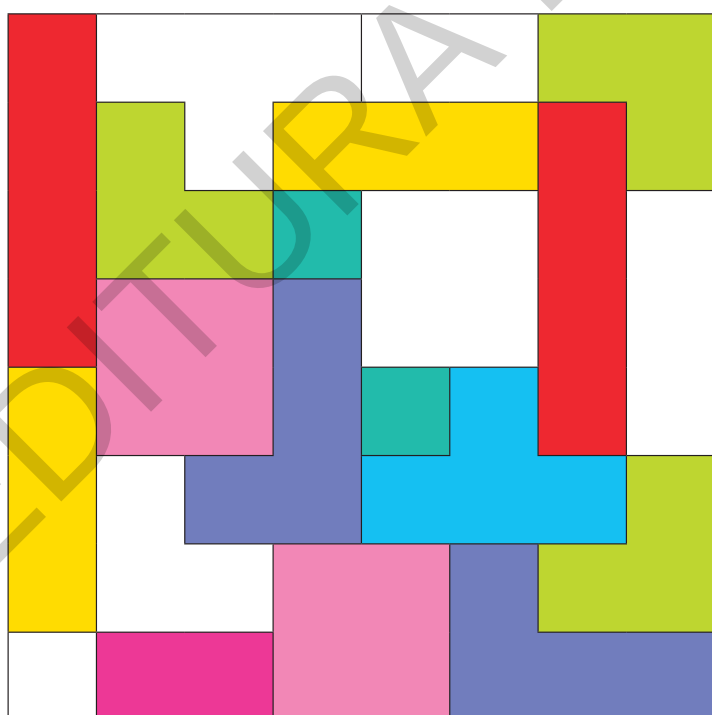
19

Încercuiește înghețata care apare o singură dată în imagine.



20

Puzzle-ul nu este complet.
Arată prin săgeți locul potrivit al fiecărei piese.



21

Găsește în grilă numele animalelor.



URS

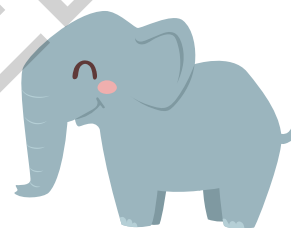


LEU

U	P	A	N	D	A	A	N	T
E	R	O	K	I	Z	M	E	O
T	E	S	E	F	A	N	T	I
O	I	P	A	N	V	U	I	L
N	Ă	R	S	E	L	E	M	E
E	L	E	F	A	N	T	M	U



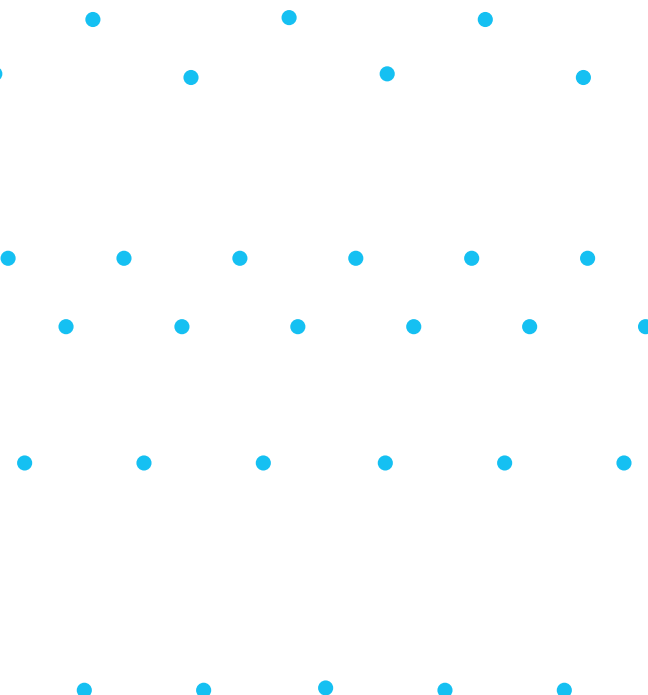
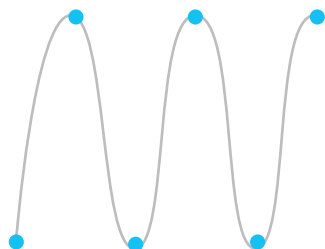
PANDA



ELEFANT

22

Unește punctele pentru a forma linii curbe.
Observă cu atenție exemplul.



23

Rezolvă calculele. Colorează cu albastru norișorul care conține cel mai mare rezultat și cu verde norișorul care conține cel mai mic rezultat.

$5+8$

$1+7$

$10-3$

$3+9$

$4+5$

$12-3$

$6+4$

$1+3$

24

Observă cu atenție imaginea și încercuiește intrusul.



25

Care este rezultatul adunării?
Desenează același număr de steluțe.



$$5+9$$



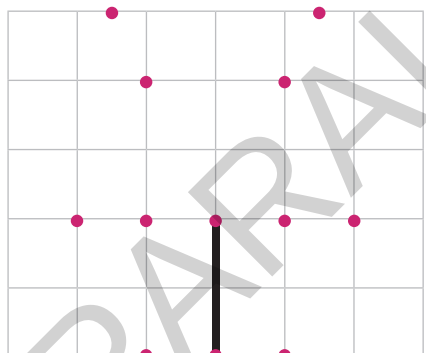
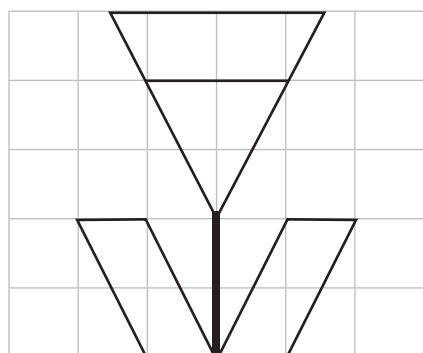
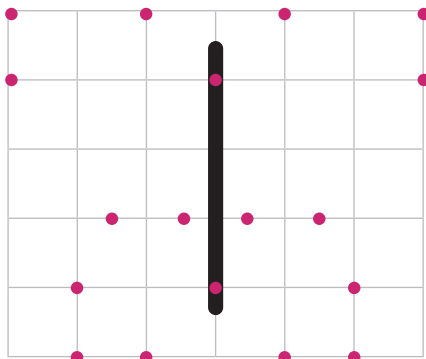
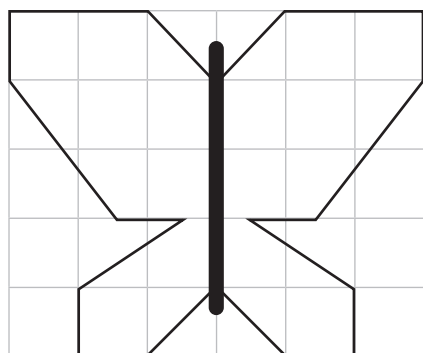
26

Încercuiește mașinile care se deplasează spre stânga.
Marchează cu X mașinile care se deplasează spre dreapta.



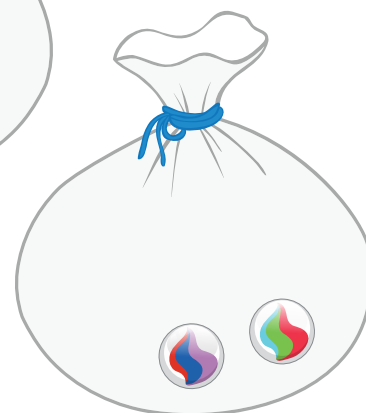
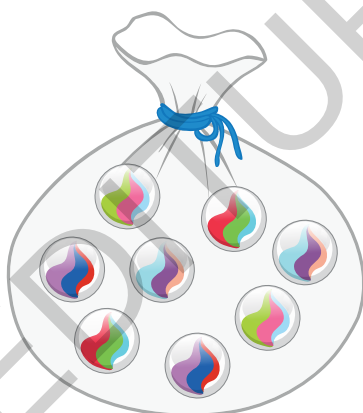
27

Unește punctele. Observă cu atenție exemplele din stânga.



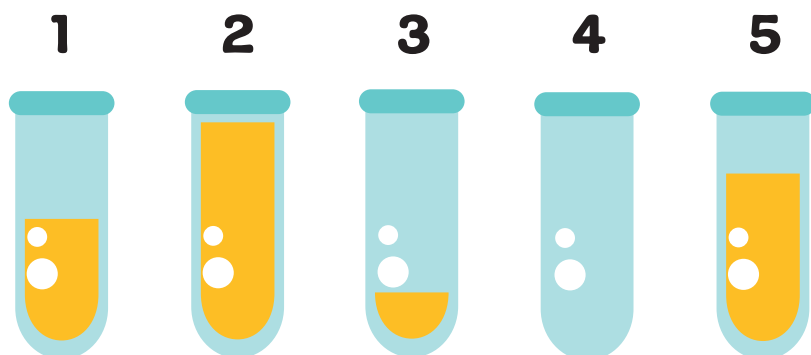
28

Desenează bile astfel încât fiecare săculeț să conțină un număr egal de bile.



29

Ajută profesorul să ordoneze eprubetele de la cea mai goală la cea mai plină.



gol	→				plin
4					

30

Urmărește acrobațiile avioanelor. Unește cu creionul liniile punctate.

